



Optimização

Aula 5



Programação Linear (PL)

- **Aula 5:**
- O Método Simplex.
- Algoritmo Primal Simplex.



Algoritmo.



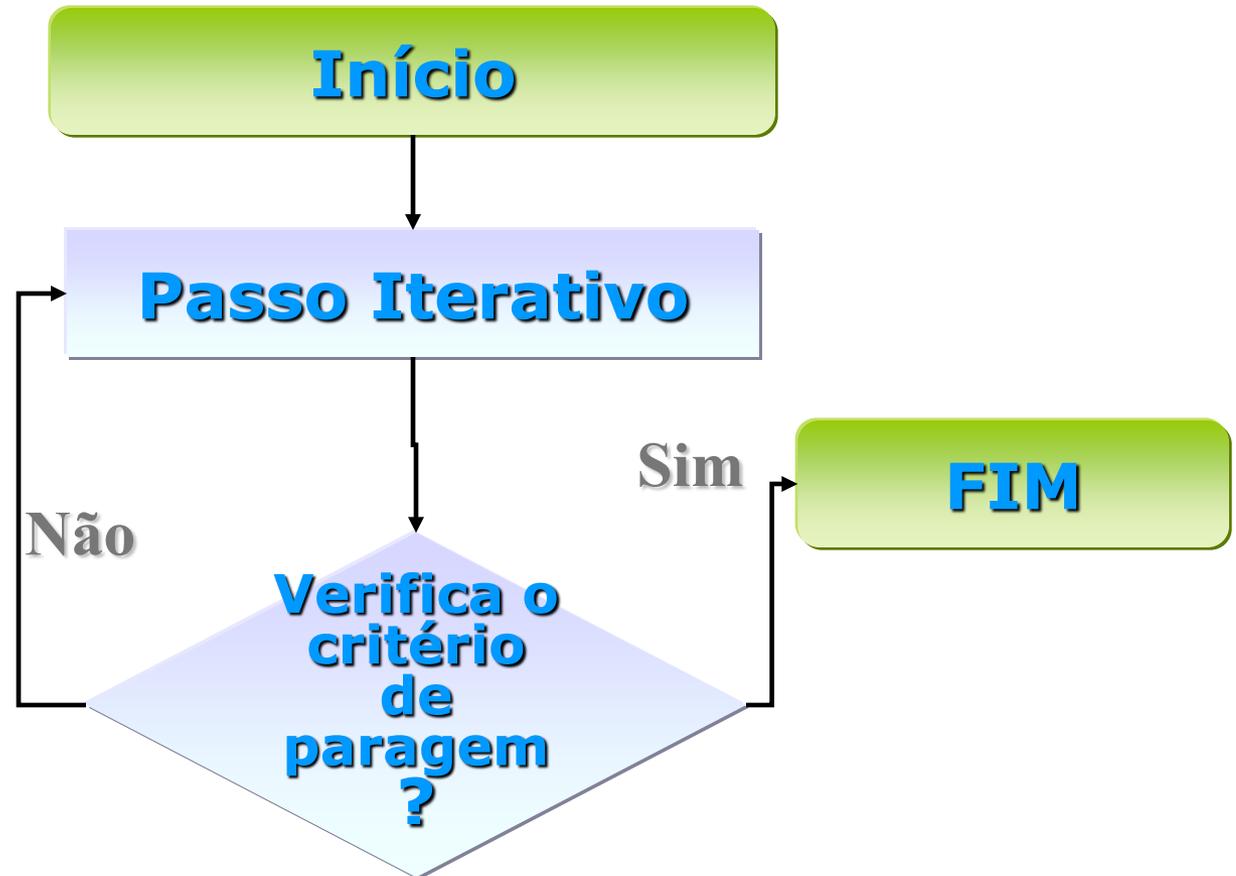
O que é um *algoritmo*?

Qualquer procedimento iterativo e finito de solução é um *algoritmo*.

Um *algoritmo* é um processo que *repete (itera)* sucessivas vezes um procedimento sistemático até obter um resultado. Além disso, também inclui um *procedimento para iniciar* e um *critério para terminar*.



Estrutura de um algoritmo.





Método Simplex.



O que é o método *Simplex*?



O método *Simplex* é um *algoritmo* que permite resolver problemas de Programação Linear.



A ideia básica do método *Simplex* consiste em resolver repetidas vezes um sistema de equações lineares para obter uma sucessão de SBA, cada uma "melhor" do que a anterior, até se chegar a uma SBA óptima.



Soluções Básicas Adjacentes.



*Duas soluções básicas que apenas diferem numa variável básica designam-se por **soluções básicas adjacentes**.*

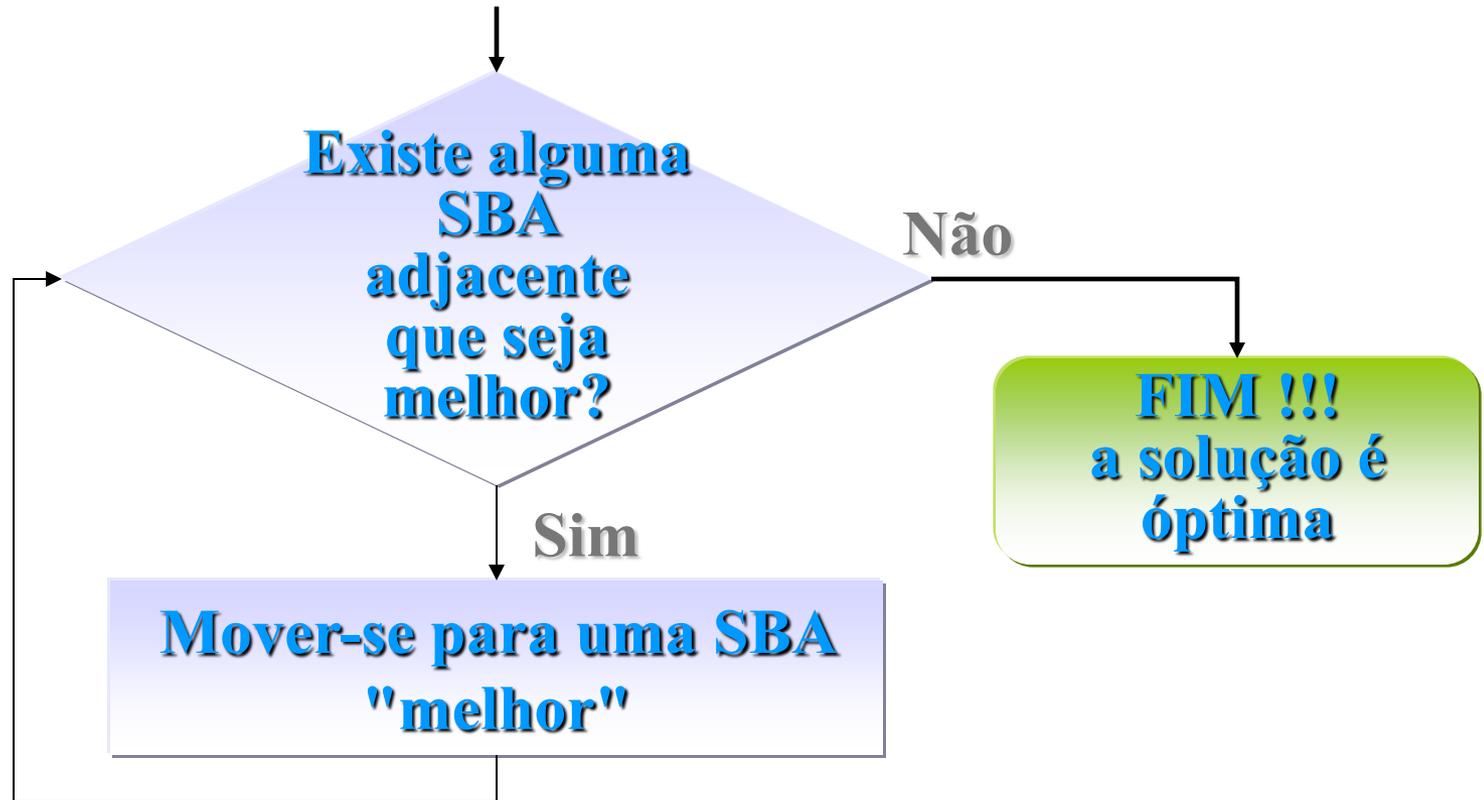


*Uma SBA é **óptima** quando nenhuma das SBA adjacentes é “melhor”, i.e., nenhuma melhora o valor da função objectivo.*



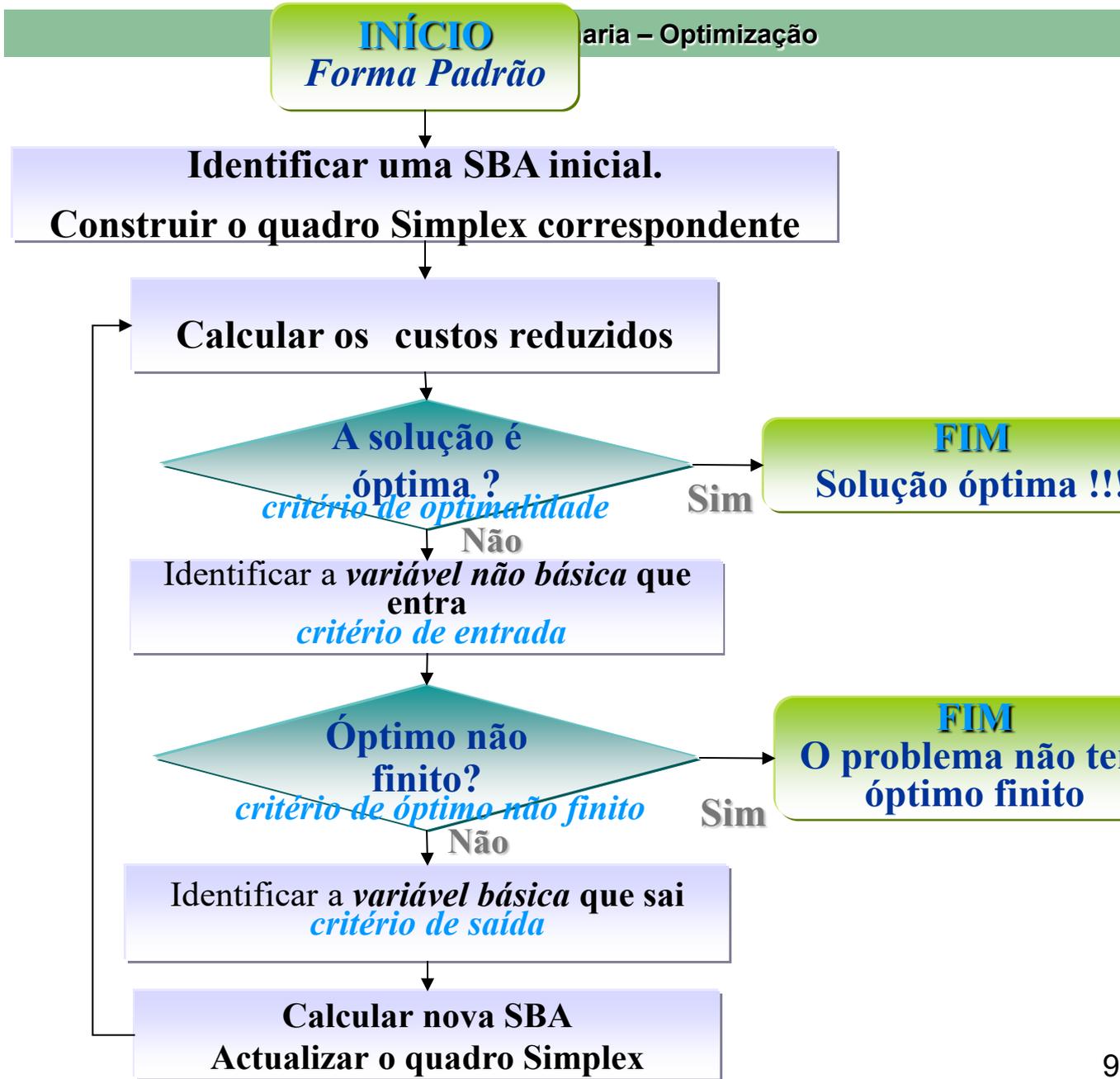
Algoritmo Primal Simplex: Fluxograma

Identificar uma SBA inicial





F
I
L
O
X
O
g
r
a
m
a





Inicialização: Redução à Forma Padrão. Exemplo Protótipo.

Restrição de
desigualdade

Variável de
folga

Restrição de
igualdade

1^a

$$x_1 \leq 4$$

$$x_3$$

$$x_1 + x_3 = 4$$

2^a

$$2x_2 \leq 12$$

$$x_4$$

$$2x_2 + x_4 = 12$$

3^a

$$3x_1 + 2x_2 \leq 18$$

$$x_5$$

$$3x_1 + 2x_2 + x_5 = 18$$



Inicialização: Redução à Forma Padrão.

Forma Canónica

$$\text{Maximizar } Z = 3x_1 + 5x_2$$

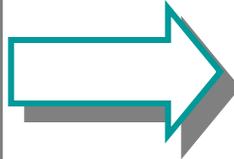
sujeito a

$$x_1 \leq 4$$

$$2x_2 \leq 12$$

$$3x_1 + 2x_2 \leq 18$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



Forma Padrão

$$\text{Maximizar } Z = 3x_1 + 5x_2$$

sujeito a

$$x_1 + x_3 = 4$$

$$2x_2 + x_4 = 12$$

$$3x_1 + 2x_2 + x_5 = 18$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0$$



Algoritmo Primal Simplex.

Exemplo: Passo 1

- Passo 1: Determinar uma SBA inicial X^0 .
Construir o quadro Simplex correspondente.

$$\left(\begin{array}{c|ccccc|c} & \mathbf{P}_1 & \mathbf{P}_2 & \mathbf{P}_3 & \mathbf{P}_4 & \mathbf{P}_5 & \mathbf{P}_0 \\ \hline & 1 & 0 & \mathbf{1} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & 4 \\ & 0 & 2 & \mathbf{0} & \mathbf{1} & \mathbf{0} & 12 \\ & 3 & 2 & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{1} & 18 \end{array} \right) \xrightarrow{\substack{\text{resolvendo} \\ BX_B=b}} \left(\begin{array}{c|cc|c} & \mathbf{P}_3 & \mathbf{P}_4 & \mathbf{P}_5 \\ \hline & \mathbf{1} & \mathbf{0} & \mathbf{0} \\ & \mathbf{0} & \mathbf{1} & \mathbf{0} \\ & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{1} \end{array} \right) \begin{array}{c} \mathbf{X} \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{array} = \begin{array}{c} \mathbf{P}_0 \\ 4 \\ 12 \\ 18 \end{array}$$

variáveis básicas

variáveis não básicas

x_3, x_4, x_5

x_1, x_2

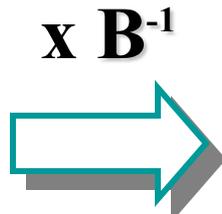
O ponto extremo $A=(0,0)$ corresponde à SBA inicial $X^0=(0,0,4,12,18)$



Matriz A & Quadro Simplex.

Matriz A do problema de PL

$$A = \begin{array}{|c|} \hline \mathbf{B} \\ \hline P_1 \dots P_m \\ \hline a_{11} \dots a_{1m} \quad a_{1m+1} \dots a_{1n} \\ a_{21} \dots a_{2m} \quad a_{2m+1} \dots a_{2n} \\ \vdots \\ a_{m1} \dots a_{mm} \quad a_{mm+1} \dots a_{mn} \\ \hline \end{array}$$



Quadro Simplex

$$\begin{array}{|c|} \hline \mathbf{B}^{-1}\mathbf{B} = \mathbf{I} \\ \hline x_1 \dots x_m \\ \hline x_{11} \dots x_{1m} \quad x_{1m+1} \dots x_{1n} \\ x_{21} \dots x_{2m} \quad x_{2m+1} \dots \\ \vdots \\ x_{m1} \dots x_{mm} \quad x_{mm+1} \dots x_{mn} \\ \hline \end{array}$$

As colunas do quadro do simplex correspondentes às variáveis de decisão $\{x_1, \dots, x_m, x_{m+1}, \dots, x_n\}$ correspondem aos vectores P_j da matriz original multiplicados pela inversa da base B



Algoritmo Primal Simplex. Custos reduzidos



Como calcular os custos reduzidos $c_j - z_j$?

c_j
coeficientes da f.o.

$$c_j - z_j, \forall j=1,2,n$$

x_{ij}
componente i
da coluna j do
quadro simplex

c_i
coeficientes das
variáveis básicas
na f.o .

$$z_j = \sum_{i=1}^m c_i x_{ij}, j = 1,2,\dots,n$$



Algoritmo Primal Simplex. Exemplo: 1º quadro, passo 1.

- Início: Construção do 1º QUADRO.

coeficientes das variáveis na f.o.

valores das variáveis básicas

coeficientes das variáveis básicas na f.o.

$z_1 = 0 \times 1 + 0 \times 0 + 0 \times 3$
 $z_2 = 0 \times 0 + 0 \times 2 + 0 \times 2$

custos reduzidos (no caso de minimização $z_j - c_j$)

os custos reduzidos das variáveis básicas são sempre nulos

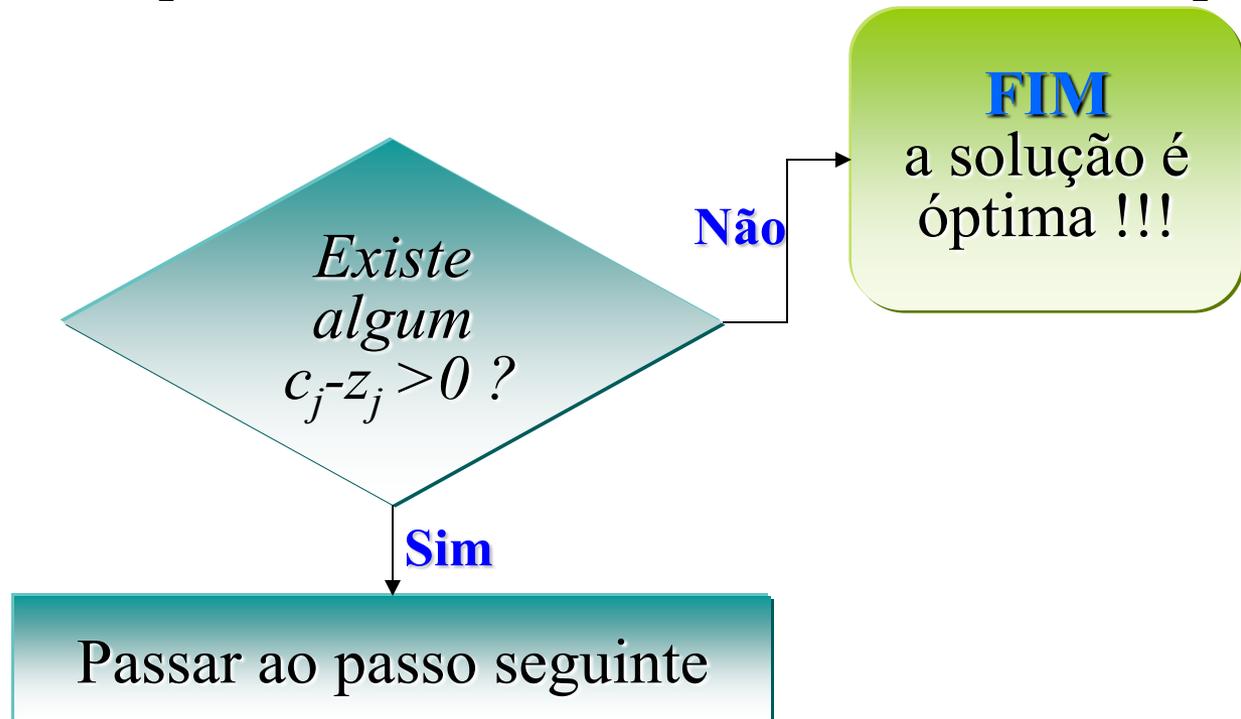
c_j		3	5	0	0	0	
x_B	x_B	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	b
	x_3	1	0	1	0	0	4
	x_4	0	2	0	1	0	12
	x_5	3	2	0	0	1	18
	z_j	0	0	0	0	0	0
	$c_j - z_j$	3	5	0	0	0	

valor da f.o.



Algoritmo Primal Simplex.

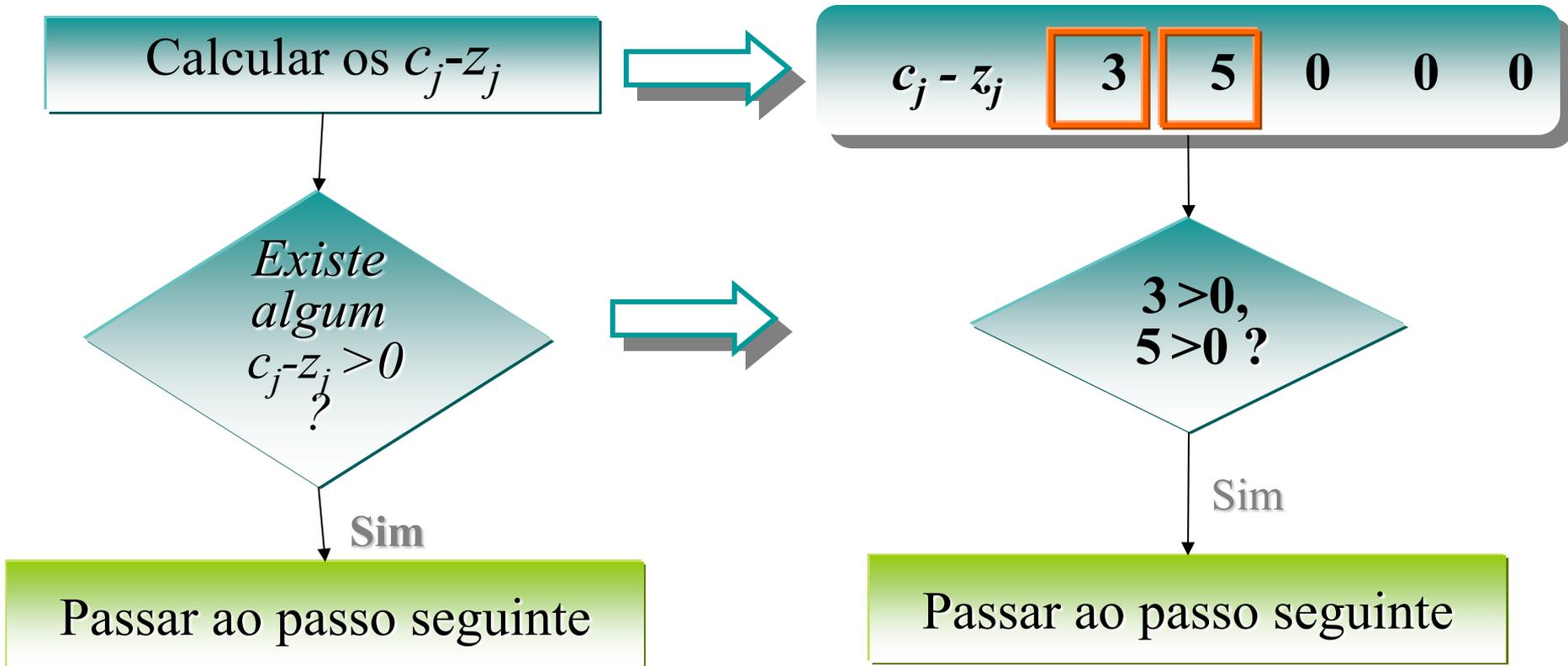
- Passo 2: Critério de optimalidade:
Existe algum custo reduzido positivo?
 - Se *sim*, o processo continua;
 - Se *não*, o processo termina, a SBA é uma solução óptima





Algoritmo Primal Simplex. Exemplo: 1º quadro, passo 2

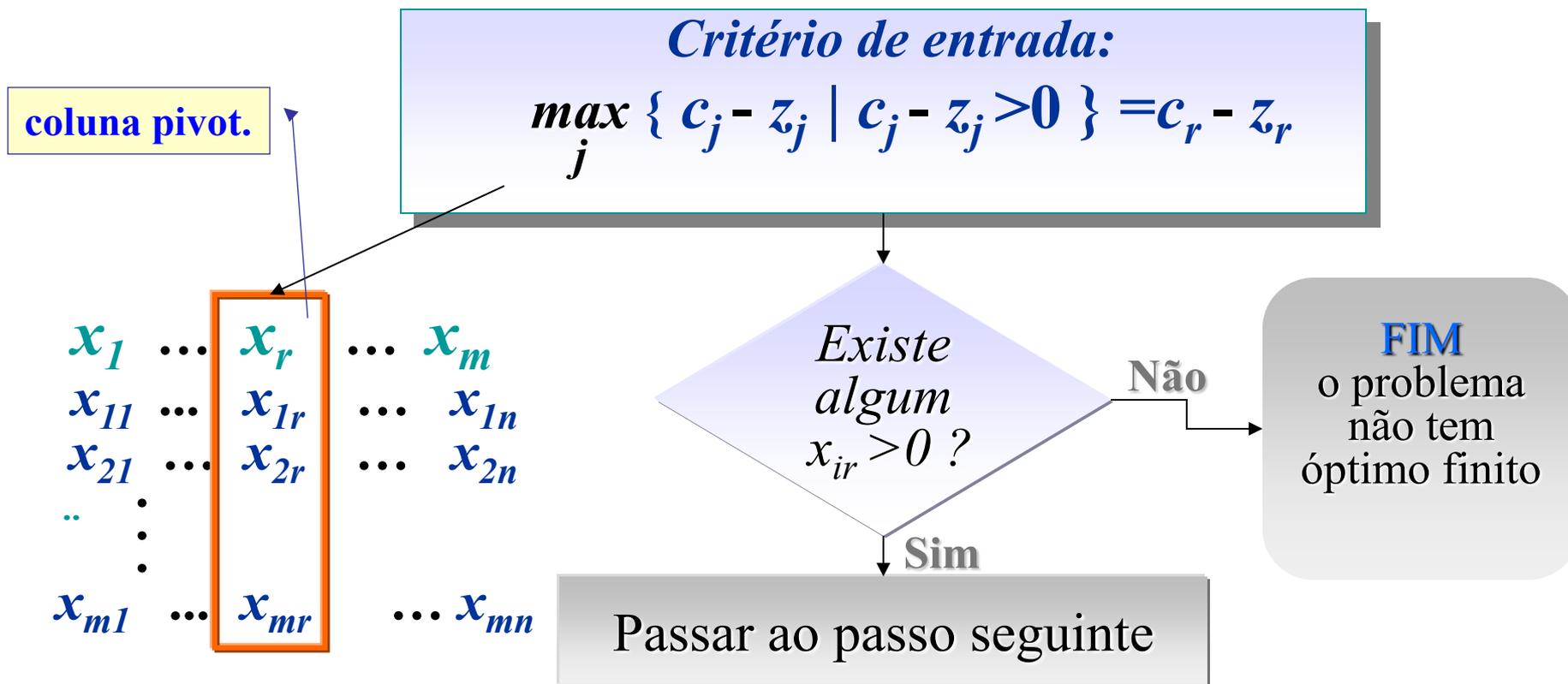
- **Passo 2:** Critério de optimalidade:
Existe algum custo reduzido positivo?





Algoritmo Primal Simplex.

- Passo 3: Determinar a variável não básica que *entra*.





Algoritmo Primal Simplex. Exemplo: 1º quadro, passo 3

Passo 3: Determinar a variável não básica que *entra*.

		c_j	3	5	0	0	0	
		C_B	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	\bar{b}
<p>Procura-se melhorar (ou pelo menos não piorar) o valor da f.o. na próxima SBA</p>	0	x_3	1	0	1	0	0	4
	0	x_4	0	2	0	1	0	12
	0	x_5	3	2	0	0	1	18
			z_j	0	0	0	0	0
<p>$\max \{ c_j - z_j \mid c_j - z_j > 0 \} = 5$</p>		$c_j - z_j$	3	5	0	0	0	

a variável que entra: x_2

coluna pivotal



Algoritmo Primal Simp

Procura-se
manter a
admissibilidade
na próxima
solução básica

Passo 4: Determinar a variável básica que *sai*.

- 1º. Seleccionar os coeficientes $x_{ir} > 0$
- 2º. Dividir cada coeficiente x_{i0} da coluna dos termos independentes pelo coeficiente $x_{ir} > 0$ da coluna pivotal r .
- 3º. Seleccionar a linha s onde se alcance o menor dos quocientes (regra do menor quociente):

coluna pivotal.

x_1	...	x_r	...	x_m	\bar{b}
x_{11}	...	x_{1r}	...	x_{1n}	x_{10}
x_{21}	...	x_{2r}	...	x_{2n}	x_{20}
..
x_{m1}	...	x_{mr}	...	x_{mn}	x_{m0}

$$\mathcal{G}_0 = \min_i \left\{ \frac{x_{i0}}{x_{ir}} \mid x_{ir} > 0 \right\} = \frac{x_{s0}}{x_{sr}}$$



Coluna e linha pivotal. Elemento Pivot.



A *coluna r* onde se verifica o maior custo reduzido

$$\max_j \{ c_j - z_j \mid c_j - z_j > 0 \} = c_r - z_r > 0$$

designa-se por *coluna pivotal*



A *linha s* onde se verifica o mínimo dos quocientes

$$\mathcal{G}_0 = \min_i \left\{ \frac{x_{i0}}{x_{ir}} \mid x_{ir} > 0 \right\} = \frac{x_{s0}}{x_{sr}}$$

designa-se por *linha pivotal*.



O elemento x_{sr} onde se intersectam a *linha pivot s* e a *coluna pivot r*

designa-se por *pivot*.



Algoritmo Primal Simplex: Exemplo: 1º quadro, passo 4

- Passo 4: Determinar a variável básica que sai.

		c_j	3	5	0	0	0		
		x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	b		
linha pivotal: $i = 2$		C_B							coluna pivotal: $j = 2$
		x_B							
									<i>mínimo</i>
a variável que sai: x_4	0	x_3	1	0	1	0	0	4	$12/2=6$
	0	x_4	0	2	0	1	0	12	
	0	x_5	3	2	0	0	1	18	$18/2=9$
pivot		z_j	0	0	0	0	0	0	
		$c_j - z_j$	3	5	0	0	0		<i>máximo</i>

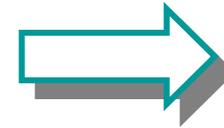


Algoritmo Primal Simplex.

- Passo 5: 1°. Calcular nova SBA.

1^a

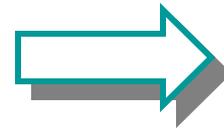
A variável não básica que entra



x_r

2^a

A variável básica que sai



x_s

SBA:

$(x_1, x_2, x_s, \dots, x_m, 0, \dots, 0)$

x_r entra



x_s sai

nova SBA:

$(x_1, x_2, x_r, \dots, x_m, 0, \dots, 0)$



Algoritmo Primal Simplex.

- **Passo 5:**

2º. Construir um novo quadro simplex aplicando o Método de redução Gauss-Jordan.

- Reduzir a 1 o número pivot.

para isto é preciso dividir toda a linha pivotal pelo pivot.

$$\text{Nova linha pivotal} = \frac{\text{linha pivotal}}{\text{pivot}}$$

- ▶ Reduzir a 0 as outras componentes da coluna pivotal.

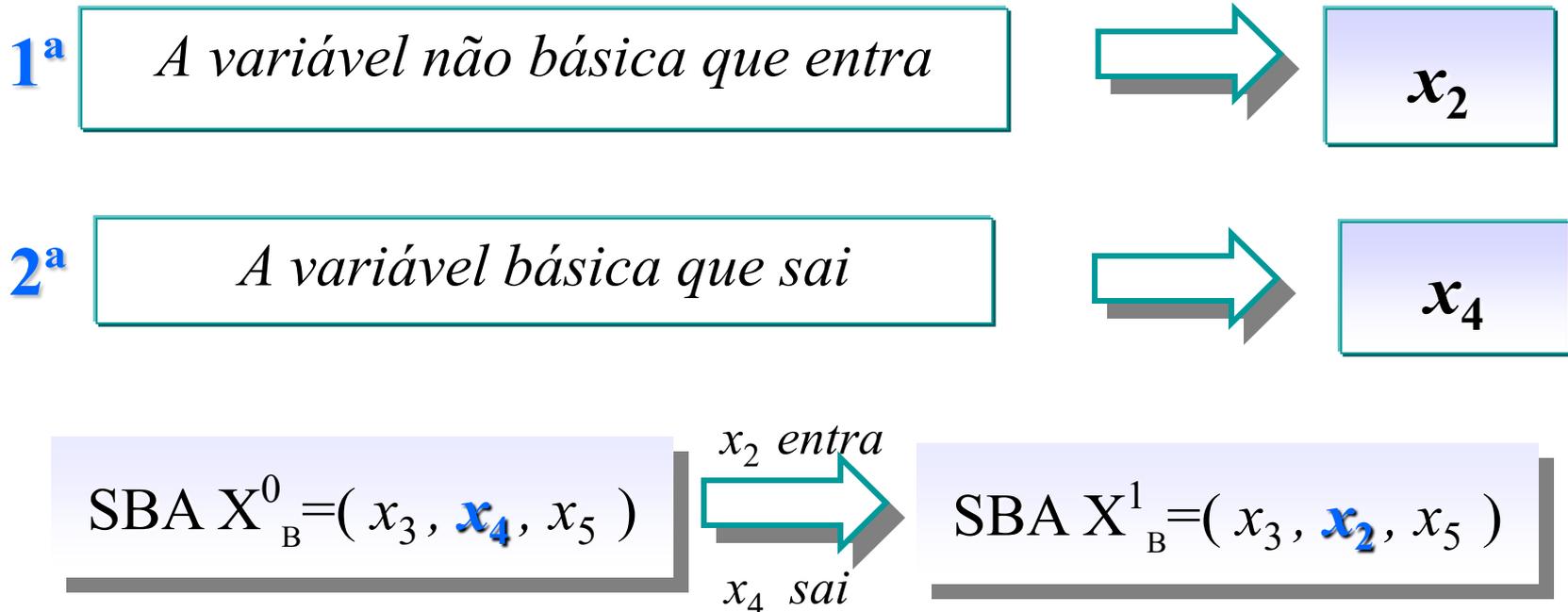
para isto, é preciso calcular todas a linhas (excepto a linha pivotal), pela seguinte fórmula:

$$\text{nova linha} = \text{linha} - (\text{componente da coluna pivotal} \times \text{nova linha pivotal})$$



Algoritmo Primal Simplex. Exemplo: 1º quadro, passo 5

- **Passo 5:** Calcular a nova SBA X^1 .





Algoritmo Primal Simplex. Passo 5: construir o 2º quadro.

*Linha 1: NÃO MUDA
o coeficiente na coluna
pivot é igual a 0.*

*Linha Pivotal:
Nova linha 2 = Linha 2 /
pivot*

*Nova linha 3 = linha 3 -
(2 x nova linha pivotal)*

$$\begin{array}{r|l}
 3 & 2 & 0 & 0 & 1 & 18 \\
 -(2) & 0 & 1 & 0 & 1/2 & 6 \\
 \hline
 3 & 0 & 0 & -1 & 1 & 6
 \end{array}$$

C_j		3	5	0	0	0	
C_B	X_B	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	\bar{b}
0	x_3	1	0	1	0	0	4
0	x_4	0	2	0	1	0	12
0	x_5	3	2	0	0	1	18
	Z_j	0	0	0	0	0	0
	$C_j - Z_j$	3	5	0	0	0	
0	x_3	1	0	1	0	0	4
5	x_2	0	1	0	$-\frac{1}{2}$	0	6
0	x_5	3	0	0	-1	1	6

A SBA $X^1 = (0, 6, 4, 0, 6)$



Algoritmo Primal Simplex. Exemplo: 2º quadro.

	C_j	3	5	0	0	0	
C_B	X_B	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	\bar{b}
0	x_3	1	0	1	0	0	4
5	x_2	0	1	0	$\frac{1}{2}$	0	6
0	x_5	3	0	0	-1	1	6
Z_j		0	5	0	$-\frac{5}{2}$	0	30
$C_j - Z_j$		3	0	0	$-\frac{5}{2}$	0	

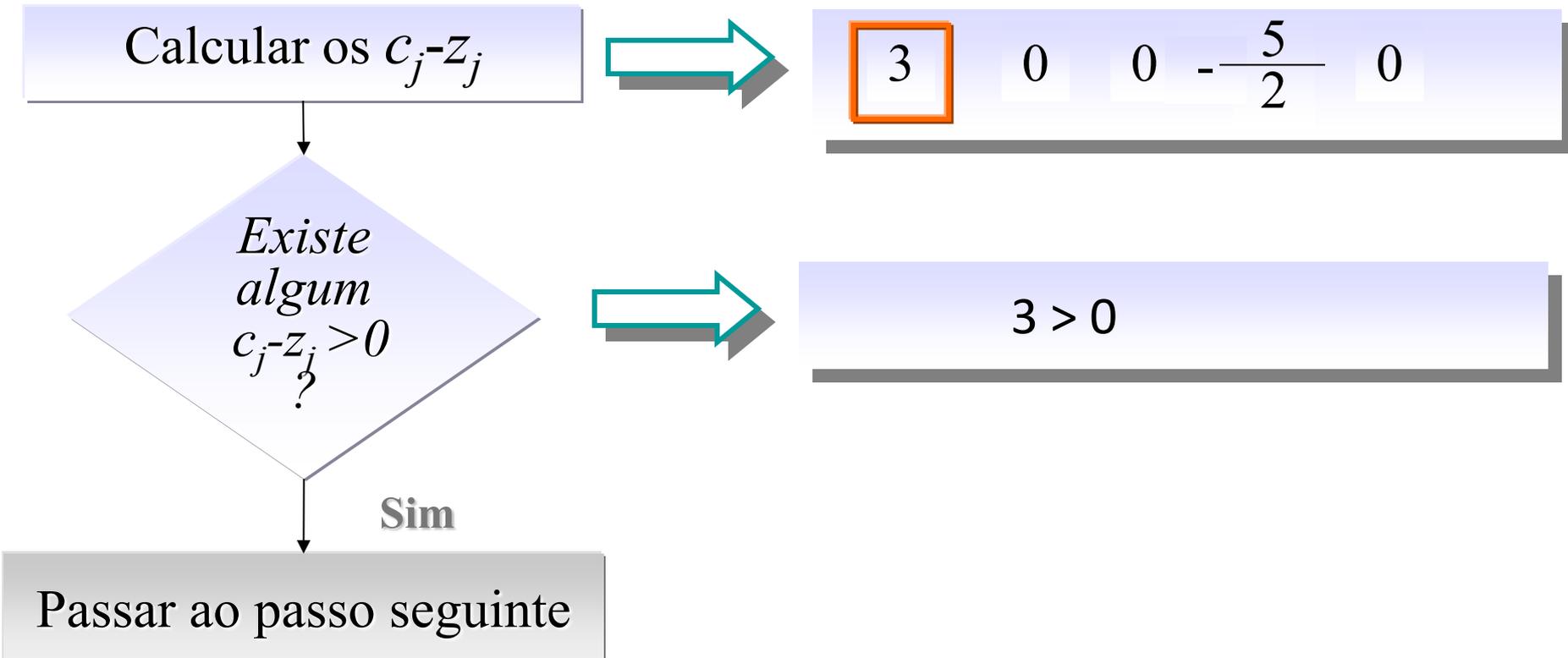
$$z_1 = 0 \times 1 + 5 \times 0 + 0 \times 3$$

$$z_2 = 0 \times 0 + 5 \times 1 + 0 \times 0$$



Algoritmo Primal Simplex. Exemplo: 2º quadro, passo 2.

- **Passo 2:** Critério de optimalidade:
Existe algum custo reduzido positivo?





Algoritmo Primal Simplex. Exemplo: 2º quadro, passo 3.

- Passo 3:** Determinar a variável não básica que entra.

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <i>a variável que entra: x_1</i> </div>		C_j	3	5	0	0	0	
	C_B	X_B	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	\bar{b}
	0	x_3	1	0	1	0	0	4
	5	x_2	0	1	0	$\frac{1}{2}$	0	6
	0	x_5	3	0	0	-1	1	6
	Z_j		0	5	0	$\frac{5}{2}$	0	30
	$C_j - Z_j$		3	0	0	$-\frac{5}{2}$	0	

$\max \{ c_j - z_j \mid c_j - z_j > 0 \} = 3$



Algoritmo Primal Simplex. Exemplo: 2º quadro, passo 4.

- **Passo 4:** Determinar a variável básica que sai.

		C_j	3	5	0	0	0		
		C_B	X_B	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	\bar{b}
		0	x_3	1	0	1	0	0	4
		5	x_2	0	1	0	$\frac{1}{2}$	0	6
		0	x_5	3	0	0	-1	1	6
			Z_j	0	5	0	$\frac{5}{2}$	0	30
			$C_j - Z_j$	3	0	0	$-\frac{5}{2}$	0	

coluna pivotal: $j = 1$

$4/1 = 4$

$6/3 = 2$

mínimo (menor quociente)

máximo

a variável que sai: x_5

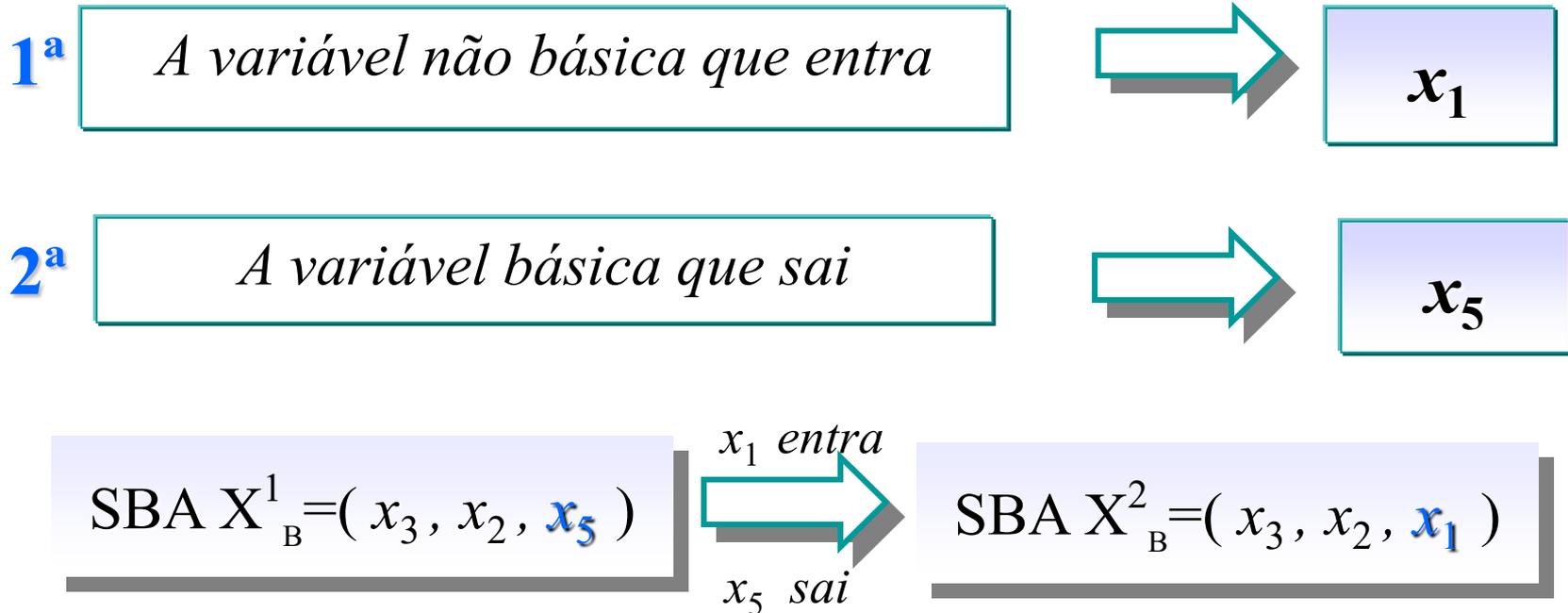
linha pivotal: $i = 3$

pivot



Algoritmo Primal Simplex. Exemplo: 2º quadro, passo 5.

- Passo 5: Calcular a nova SBA X^2 .





Algoritmo Primal Simplex.

Passo 5: construir o 3º quadro.

Linha Pivotal:
Nova linha 3 = Linha 3 / pivot

linha 2: NÃO MUDA
o coeficiente na coluna pivotal é igual a 0.

Nova linha 1 = linha 1 -
(1 x nova linha pivotal)

	1	0	1	0	0	4
-(1)	1	0	0	-1/3	1/3	2
	0	0	1	1/3	-1/3	2

	C_j	3	5	0	0	0	
C_B	X_B	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	b
0	x_3	1	0	1	0	0	4
5	x_2	0	1	0	$-\frac{1}{2}$	0	6
0	x_5	3	0	0	-1	1	6
	Z_j	0	5	0	$-\frac{5}{2}$	0	30
	$C_j - Z_j$	3	0	0	$-\frac{5}{2}$	0	
0	x_3	0	0	1	$\frac{1}{3}$	$-\frac{1}{3}$	2
5	x_2	0	1	0	$\frac{1}{2}$	0	6
3	x_1	1	0	0	$-\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	2



Algoritmo Primal Simplex. Exemplo: 3º quadro.

	c_j	3 5 0 0 0					
C_B	X_B	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	\bar{b}
0	x_3	0	0	1	$\frac{1}{3}$	$-\frac{1}{3}$	2
5	x_2	0	1	0	$\frac{1}{2}$	0	6
3	x_1	1	0	0	$-\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	2
	Z_j	3	5	0	$\frac{3}{2}$	1	36
	$C_j - Z_j$	0	0	0	$-\frac{3}{2}$	-1	

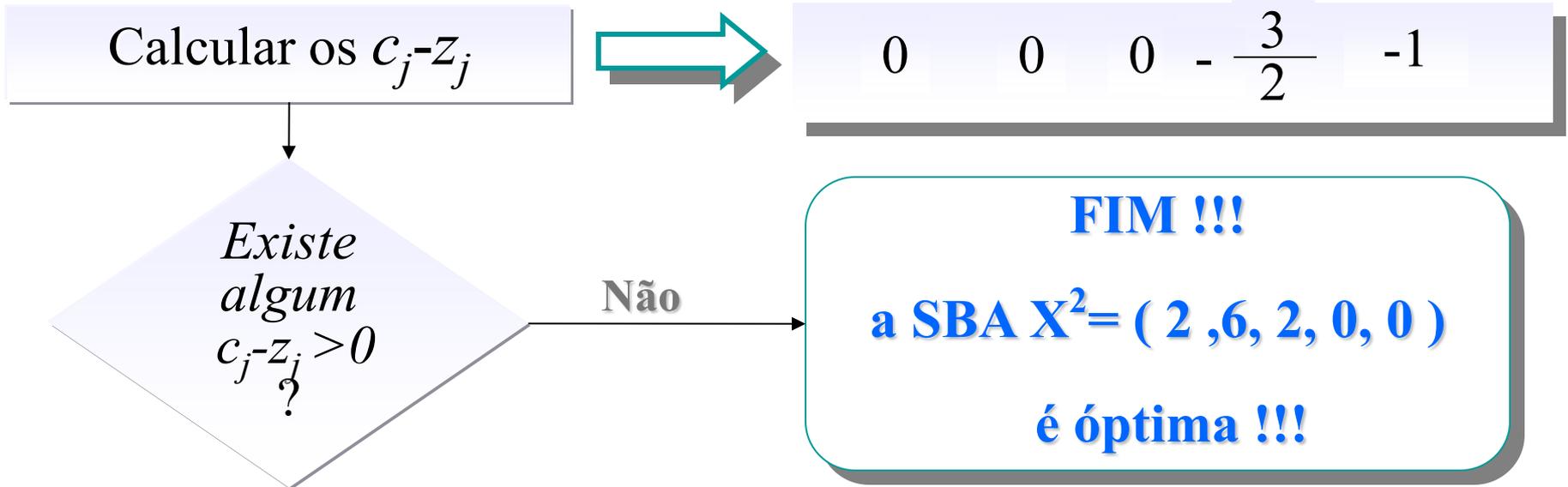
todos os custos reduzidos são não positivos, logo a solução é óptima

A SBA $X^2 = (2, 6, 2, 0, 0)$ é a solução óptima



Algoritmo Primal Simplex. Exemplo: 3º quadro, passo 2.

- **Passo 2:** Critério de optimalidade:
Existe algum custo reduzido positivo?





Algoritmo Primal Simplex. Conclusões



O Algoritmo Primal Simplex envolve os seguintes elementos:

- ✓ uma SBA como ponto de partida ;
- ✓ um mecanismo que determina a passagem para uma nova SBA "melhor" do que a anterior;
- ✓ critérios de paragem que indicam quando se está perante uma *solução ótima* (finita) ou perante a *inexistência de ótimo finito* (o valor da f.o. cresce indefinidamente).